FORMASUITE

PROGRAMME DE LA FORMATION

ZBrush - Niveau Débutant (3 Jours)

Le 21/11/2026

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de la formation, le participant sera capable de mettre en œuvre les compétences suivantes :

- Comprendre l'interface et les fonctionnalités clés de ZBrush
- Savoir utiliser les outils de base pour le modelage, la peinture et le rendu
- Être capable de créer un projet simple et de le préparer pour l'exportation ou l'impression 3D.

CONTENU

AVANT LA FORMATION

- Entretien téléphonique avec le formateur afin de personnaliser votre formation.
- Le programme de formation ci-dessous pourra donc être modifié gratuitement en fonction de vos attentes.

Jour 1: Introduction et Fondamentaux de ZBrush

Matin

- Découverte de l'interface utilisateur.
- Navigation et manipulation de la vue 3D.
- Gestion des fichiers et configuration de projets.
- Introduction aux outils de sculpture de base.
- Pratique : Création d'une sphère et exploration des brosses de base.

Après-midi

- Techniques de masquage et sélections.
- Utilisation des brosses Move, ClayBuildup, et DamStandard.
- Introduction au concept de subdivision.
- Pratique : Sculpture d'un visage simple en utilisant les techniques apprises.

Jour 2: Modélisation et Texturisation

Matin

- Transformation des primitives en formes complexes.
- Introduction à DynaMesh pour la modélisation libre.
- Techniques de lissage et raffinement des détails.
- Pratique : Modélisation d'un objet simple à partir d'une primitive.

Après-midi

- Introduction à Polypaint pour la texturisation.
- Application des matériaux et exploration des effets de lumière.

CONTACTEZ NOUS

Du Lundi au Vendredi
de 9h00 à 12h30 et de 13h30 à 17h00
Par téléphone au **05 31 60 07 07**
Par email : serviceclient@formasuite.fr
Responsable Pédagogique : Yannick Lacave

FORMASUITE
12 rue Courbet 82000 Montauban
SIRET : 842 016 594 00017
N° de déclaration d'activité : 76820087382

- Techniques de base pour la création de cheveux et vêtements.
- Pratique : Application de texture et matériaux sur le modèle sculpté.

Jour 3: Rendu et Exportation

Matin

- Techniques de finition pour la sculpture.
- Introduction à ZRemesher pour une meilleure topologie.
- Préparation du modèle pour le rendu : Poses et expressions.
- Pratique : Finalisation du modèle pour le rendu.

Après-midi

- Paramètres de rendu dans ZBrush pour un rendu réaliste.
- Exportation des images et préparation pour l'impression 3D.
- Introduction aux formats d'exportation pour d'autres logiciels.
- Récapitulatif du cours, Q&A, et présentation des projets finaux.

FIN DE LA FORMATION

- Débrief de la formation avec le formateur pour consolider vos connaissances.

PREREQUIS

Très bonne connaissance de l'environnement informatique et la pratique d'un logiciel de création d'images est fortement souhaitée.

PUBLIC VISE

Toute personne souhaitant concevoir des environnements virtuels, objets et scènes en 3D, création d'animations pour la télévision ou le web.

- Formation individuelle ou collective (garantie à partir du premier inscrit)
- Formation assurée au sein de vos locaux ou dans une salle de formation dans la ville de votre choix
- Dates de votre choix sans surcoût
- Entretien téléphonique préalable avec notre formateur afin de personnaliser votre formation
- Inscription à réaliser 15 jours avant le démarrage de la formation
- Horaires : de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h
- Nombre de participants : de 1 à 20 participants (au delà nous consulter)
- **Formation accessible à toutes personnes porteuses de handicap. Locaux adaptés.**

DUREE

21 heures

PEDAGOGIE

Montée en compétence assurée par l'association d'un contenu théorique et pratique. Etude de cas concrets en rapport avec votre quotidien professionnel.

Suivi de l'exécution :

- Feuilles de présences signées des participants et du formateur par demi-journée

- Attestation de fin de formation mentionnant les objectifs, la nature et la durée de l'action et les résultats de l'évaluation des acquis de la formation.

Appréciation des résultats :

- Recueil individuel des attentes du stagiaire
- Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en début et en fin de formation
- Évaluation continue durant la session
- Remise d'une attestation de fin de formation
- Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de formation

Moyens et supports pédagogiques :

- Evaluation des besoins et du profil du participant
- Apport théorique et séquences pédagogiques regroupées en différents modules
- Cas pratiques
- Questionnaire et exercices
- Tests de contrôle de connaissances et validation des acquis à chaque étape
- Retours d'expériences
- Séquences pédagogiques regroupées en différents modules,
- Remise d'un support pédagogique
- Echanges interactifs
- Intervention d'un formateur expert dans son domaine

Modalités d'évaluation et de suivi :

- Grille d'évaluation (test de positionnement)
- Entretien téléphonique avec le formateur avant la formation
- Travaux pratiques
- Tests de contrôle de connaissances et validation des acquis à chaque étape
- Echange avec le formateur par visioconférence (webinar), téléphone et mail
- Exercices corrigés, études de cas réels, mise en application concrète et utile
- Évaluation pour valider vos acquis en fin de formation

Profil du formateur :

- Chaque formation est sous la responsabilité du directeur pédagogique de l'organisme de formation.
- Le bon déroulement est assuré par le formateur désigné par l'organisme de formation.
- Formateur référent : M.Lacave Téléphone : 05 31 60 07 07

Une attestation de formation sera délivrée au stagiaire.